Project 3 Grading Sheet

學號 1.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

組別:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 學號 2.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

學號 3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Due. 2021 / 06 / 03

滿分130分 ，補交打八折，其餘0分

**物件 (必做，沒做0分) (30%)**

1. 使用物件管理整個流程 (BoardManager) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

2. 使用物件管理每個看板 (Board) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

3. 使用物件管理使用者各項資訊與權限 (User) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

**基本項目A：介面及基礎控制設計 (30%)**

1. 以帳號密碼登入 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

2. 能正確往返主選單、選取看板、看板、貼文之間 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

3. 有多個看板可選擇 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

4. 登出之後重新登入能保留只用者記錄 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

5. 重新開啟程式能保留之前的所有內容 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

**基本項目B：管理員帳號以及權限 (30%)**

1. 可以建立新看板並刪板 (限管理員建立) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

2. 可推文與噓文 (所有用戶) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

3. 可正常新增、編輯與刪除自己的貼文 (所有用戶) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

4. 管理員可刪除所有人貼文與留言，並留下原因訊息 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

**基本項目C：多個帳戶間的互動 (20%)**

1. 建立新帳號且不可重複 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

2. 不同帳號的推噓文管理 (相同帳號不能洗重複推噓) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

3. 不同帳號的只能各自編輯自己的貼文 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(4%)

4. 不同帳號間能互相傳遞訊息 (mail) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

**進階項目A：額外部分 (20%)**

1. 操作流暢度 (是否能直觀理解與快速上手) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

2. 看板人氣 (觀看人數、推爆等) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(5%)

3. 各項小遊戲 (e.g., 養雞場、開賭盤、小遊戲) 每項 5% : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(15%)